



# L'APPEL DE CTHULHU

## L'AGE DES TENEBRES - AN MIL



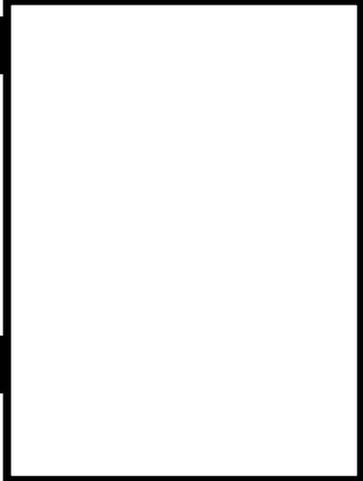
Nom du personnage \_\_\_\_\_ Royaume \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_ Sexe \_\_\_\_\_  
 Profession \_\_\_\_\_ Religion / Foi \_\_\_\_\_

CARACTERISTIQUES				POINTS DE MAGIE						POINTS DE VIE																					
FOR _____	DEX _____	INT _____	Idée _____	Inconscient						Mort																					
CON _____	APP _____	POU _____	Chance _____	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9						
TAI _____	SAN _____	EDU _____	Connais. _____	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
99 - Mythe de Cthulhu _____ Bonus aux dommages _____				24	25	26	27	28	29	30	24	25	26	27	28	29	30														

### SANTE MENTALE ET FOLIE

Folie	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19		
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41
	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85
	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99								

Désordres psychologiques \_\_\_\_\_



### COMPETENCES

<input type="checkbox"/> Arts / Artisanat (05%) _____	<input type="checkbox"/> Langue natale (EDU x5%) _____	
<input type="checkbox"/> Baratin (05%) _____	<input type="checkbox"/> Lire / Ecrire . . . . . (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (EDU x2%) _____	<input type="checkbox"/> Lire / Ecrire . . . . . (01%) _____	<input type="checkbox"/> Sauter (25%) _____
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10%) _____	<input type="checkbox"/> Marchandage (05%) _____	Sciences (01%) _____
<input type="checkbox"/> Conduire Attelage (20%) _____	<input type="checkbox"/> Monde Naturel (10%) _____	<input type="checkbox"/> . . . . . _____
<input type="checkbox"/> Déguisement (01%) _____	<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00%) _____	<input type="checkbox"/> . . . . . _____
<input type="checkbox"/> Discrétion (10%) _____	<input type="checkbox"/> Nager (25%) _____	<input type="checkbox"/> Se Cacher (10%) _____
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15%) _____	<input type="checkbox"/> Navigation (10%) _____	<input type="checkbox"/> Serrurerie (10%) _____
<input type="checkbox"/> Ecouter (25%) _____	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%) _____	<input type="checkbox"/> Statut (15%) _____
<input type="checkbox"/> Equitation (05%) _____	<input type="checkbox"/> Persuasion (15%) _____	<input type="checkbox"/> Suivre une piste (10%) _____
<input type="checkbox"/> Esquiver (DEX x2%) _____	<input type="checkbox"/> Piloter Bateau (01%) _____	<input type="checkbox"/> Trouvé Objet Caché (25%) _____
<input type="checkbox"/> Grimper (40%) _____	<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30%) _____	<b>Autres compétences</b>
<input type="checkbox"/> Lancer (25%) _____	<input type="checkbox"/> Préparer Potions (01%) _____	<input type="checkbox"/> . . . . . _____
Langues étrangères (01%)	<input type="checkbox"/> Réparer / Concevoir (20%) _____	<input type="checkbox"/> . . . . . _____
<input type="checkbox"/> . . . . . _____	<input type="checkbox"/> Royaume Natal (20%) _____	<input type="checkbox"/> . . . . . _____
<input type="checkbox"/> . . . . . _____	<input type="checkbox"/> Royaumes Etrangers (01%) _____	<input type="checkbox"/> . . . . . _____

### COMPETENCES DE COMBAT

Arme	Comp. %	Empale	Dommmages	Portée de base	Coup/Round	Munitions	PV
<input type="checkbox"/> Bagarre (25%)	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> . . . . .	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> . . . . .	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> . . . . .	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Bouclier . . . . . (01%)	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Pièces d' Armure . . . . .	Protection _____						_____

## INFORMATIONS PERSONNELLES

Nom du personnage \_\_\_\_\_

Rang social \_\_\_\_\_

Lieu de résidence \_\_\_\_\_

Description \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Famille et amis \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Crises de folie \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Blessures \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Séquelles \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## HISTOIRE PERSONNELLE

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### RICHESSSES ET POSSESSIONS

Richesses \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Biens personnels \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Autres \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### EQUIPEMENT

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### OBJETS MAGIQUES / SORTILEGES CONNUS / CREATURES DU MYTHE

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---